⑩ 日本国特許庁(JP)

⑩特許出願公開

® 公開特許公報(A) 平3-75693

⑤Int.Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成3年(1991)3月29日

G 09 G 5/,

5/00 5/08 A 8121-5C C 8121-5C

審査請求 未請求 請求項の数 20 (全19頁)

❷発明の名称

画面表示方法および装置

②特 顧 平1-211352

22出 願 平1(1989)8月18日

⑩発明者 吉野 一志

茨城県日立市大みか町5丁目2番1号 株式会社日立製作

所大みか工場内

⑩発明者 大島 啓二

茨城県日立市大みか町5丁目2番1号 株式会社日立製作

所大みか工場内

@発明者 宮垣 久典

茨城県日立市大みか町5丁目2番1号 株式会社日立製作

所大みか工場内

勿出 願 人 株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台 4 丁目 6 番地

個代 理 人 弁理士 小川 勝男 外2名

明 細 福

1. 発明の名称

画面表示方法および装置

- 2. 特許請求の範囲

 - 2. 所定の情報と該情報へのアクセスを指示する 少なくとも1のカーソルを表示する画面設示装 置において、カーソルを操作する複数の入力装 置と、該入力装置の1から画面上に表示される

所定のカーソルに対する操作要求信号に応じて 該所定のカーソルを当該入力装置に対応付ける ように管理するカーソル対入力装置管理手段は所定のカーソル 対する複数の入力装置の要求信号相互の優先に 対する複数のカーソルを対応付ける特定 位に描いて該所定のカーソルを対応付ける特定 の入力手段を決定する手段を有することを特徴 とする画面表示装置

- 3. 特許請求の範囲第2項において、前記優先順位は所定のカーソルに対する前記入力装置相互の要求タイミングの順位であることを特徴とする画面表示装置。
- 4. 特許請求の範囲第2項において、前記優先順位は前記入力装置毎に設定される操作の優先度であることを特徴とする画面表示装置。
- 5. 特許請求の範囲第4項において、前記入力装置毎に設定される優先度は当該入力装置に対応付けられるカーソルの表示属性によつて形容され、カーソルの優先度が識別可能に表示されることを特徴とする画面表示装置。

特開平3-75693(2)

- 6. 特許請求の範囲第5項において、前記カーソルの表示属性は形状および/又は表示色であることを特徴とする画面表示装置。
- 7. 特許請求の範囲第2項ないし第6項の何れか 1つにおいて、前記画面表示装置はマルチウイ ンドウまたは分割スクリーン画面を備えること を特徴とする画面表示装置。
- 9. 所定の情報と該情報へのアクセスを指示する 少なくとも1のカーソルを表示する画面表示装 置において、カーソルを操作する1以上の入力

画面上の所定情報に対して複数の前記アクセス 信号が競合するときに上記最もアクセスレベル の高いカーソルが指示するアクセス信号を処理 することを特徴とする画面表示装置。

- 14. 特許請求の範囲第9項ないし第13項において、カーソル毎に設定される前記アクセス機能 またはアクセスレベルは当該カーソルの表示

数値と、カーソルのアクセス機能を定める所定のデータをカーソル毎に設定する手段と、たいないである。 入力数値からのアクセス信号が該入力数とに記まって機作されるカーソルに設定される上記所である。 データの定めるアクセス機能の範囲内にあるかでかを判定する手段と、範囲内にあるにでかいた。 を知ったというである。 でである。 でである。 ででは、ことを特徴とする。 ででは、ことを特徴とする。 でである。 ででは、ことを特徴とする。 できる。

- 10. 特許請求の範囲第9項において、前記カーソルのアクセス機能は画面上におけるカーソルの移動距離又は移動範囲であることを特徴とする画面表示装置。
- 11. 特許請求の範囲第9項において、前記カーソルのアクセス機能は、画面上の情報の指示、入力、変更など画面表示制御の種類を示すアクセスレベルであることを特徴とする画面表示装置。
- 12. 特許請求の範囲第11項において、複数のカーソル相互の前記アクセスレベルを比較して最 もレベルの高いカーソルを決定する手段を備え、

性によつて形容され、識別可能に表示されることを特徴とする面面表示装置。

- 15. 特許請求の範囲第14項において、前記カー ソルの表示属性は形状および/又は表示色であ ることを特徴とする画面表示装置。
- 16.特許請求の範囲第9項ないし第15項の何れかにおいて、前記画面表示装置はマルチウインドウまたは分割スクリーン画面を備えることを特徴とする画面表示装置。
- 17. 画面表示装置の両面上に所定の情報と該情報へのアクセスを掲示する少なくとも1のカーソルを表示する画面表示方法において、カーソルの能力的属性を具体的に表わす複数のデータを格納し、該能力的属性のデータの1以上を上記カーソル毎に具備させ、カーソルが具備された能力的属性に応じて画面上情報へのアクセスを許容することを特徴とする画面表示方法。
- 18. 所定の情報と該情報へのアクセスを指示する 少なくとも1のカーソルを表示する画面表示装 置において、カーソルを操作する1つ以上の入

特閒平3-75693(3)

力装置と、カーソルの他力的属性を具体的に表わす複数のデータを格納する手段と、 該格納された属性データの1以上をカーソル毎に設定する手段と、カーソルに設定された上記他力のにでは、カーソルを操作する上記を切ります。 人力装置のアクセス信号を処理する表示制御を具備することを特徴とする画面表示装置。

- 19. 特許請求の範囲第18項において、前記能力 的属性がカーソルの移動範囲及び/又はカーソ ルの画面表示制御の種類を示すアクセスレベル であることを特徴とする画面表示装置。

一方、教育分野におけるCAI (Computor Added Instruction)装置などにおいても、黒板に相当する大画面表示装置への教師と多数の生徒による共同アクセスを行う方法が要望されている。

画面上に複数のカーソルを表示する方法の1つとして特問昭63-306491号がある(第17回)。これによれば、1表示画面上に複数個のカーソルを表示でき、この中の1つを入力装置(カーソル制御装置)によつて任意に選択し、画面上にデータ入力位置を指定する方法が提案されている。したがつて、画面上の入力領域毎に異なるカーソルを選択して利用することができる。

しかし、この方法では複数カーソル間の関係 (処理の優先順など)や、複数のカーソルと複数 のカーソル制御装置との対応関係などが確立して いないので、複数のオペレータによる同時的なア クセスを行う場合に、秩序ある操作ができない。 〔発明が解決しようとする課題〕

カーソルは西面との位置を指示するのみならず、

的 属性の 範囲に応じて 当該カーソルを操作する 上記入力装置のアクセス 倡导を処理する 表示制 御手段とを具備することを特徴とする 頭面表示 装置。

3. 発明の詳細な説明

(産業上の利用分野)

本発明は画像等を表示するディスプレイ画面に カーソルを表示することにより画面表示を制御す る画面表示方法および画面表示装置に関する。

〔従来の技術〕

プラント等の制御にあたつては多数の監視装に が集中または分散して配置され、各選板以は、これの監視装置(例えばCRT)を注視しながら 互いに連絡を取つて運転を続けている。しかし、 プロセスの挙動によつては熟練運転員や複数のの判 所に基づく的確な操作が即座に要求されるでもの選転員が監視するCRTに対してもしたりの といれて割込指示したり、共同監視する大画面上でが 要領されている。

画面上での情報の入力や変更、 画面の拡大、 紹小、 切換などさまざまの画面表示制御を行ううえで、 画面へのアクセス権を象徴するものである。 とく に複数カーソルを表示し、 画面に同時的にアクセ スする場合、 このカーソルの機能が十分に発揮さ れることが必要となる。

上記従来技術はカーソルに表示色を持たせることは開示しているが、カーソルにもつと広汎な風性、即ち、形状、輝度、輝度変動周期、移動軌跡、移動速度などの視覚的な風性、あるいはカーソルの移動範囲やアクセスレベルなどの能力的な風性を備える点での配慮がなされておらず、複数カーソルの機能を発揮させる上での解決すべき課題があった。

また、複数のカーソルを複数のカーソル制御装置で共用するときの両者の対応関係についての配慮がなく、複数のカーソルによつて画面上の情報をアクセスする場合のカーソルの処理能力 (アクセスレベル)についての配慮もない。このため同一画面表示に対し複数の利用者が同時的にアクセ

特開平3-75693 (4)

スをするうえでの解決すべき課題が多い。

本発明の目的は、上記問題点を解決するために、同一面面に複数のカーソルを表示し、複数のカーソルが同時的に西面上の情報にアクセスできるようにしたものにおいて、カーソルにその目的に応じて 盤々の属性を選択付与しうるようにして、見るく操作性の良い画面表示を行う方法及び装置を提供することにある。

本発明の他の目的は個々のカーソルと個々のカーソル制御装置とを排他的に関係づけ、かつ、カーソルのアクセス能力に格差(アクセスレベル)を設けて、複数のオペレータによる同一両面表示の同時的アクセスに秩序をもたせることを可能とした画面表示の方法及び装置を提供することにある。

本発明のその他の目的は以下の説明を通して明 らかになるであろう。

(課題を解決するための手段)

上記目的を達成するために、本発明の画面 表示 装置は複数のカーソル制御装置からのカーソル制

(作用)

本発明は上記のように構成されているので、一画面上に複数のカーソル制御装置と対応関係で数カーソルが表示でき、同一画面上で複数カーソルによる同時のと、が可能となる。しかも、各カーソルには、形状、色、輝度、軌跡のなどでの視覚的な風性、あるいはカーソルの移動で開やアクセスレベルなどの能力的風性を、単独合、カーソルに対する風性の指定は、予め設定される。

さらに、個々のカーソルと個々のカーソル制御 装置との対応関係は予め設定され、あるいは入力 順などにより自動的かつ排他的に決定される。特 定カーソルについてのカーソル制御装置間の競合 が生じたときは、カーソル制御装置に設定された 優先度に応じてカーソル制御権を移動する。

また、各カーソルには画面上の情報や頭面表示 制御に対するアクセス内容を格付けしたアクセス レベルを設定しているので、各カーソルはレベル 御が可能な画面表示装置であつて、 該表示装置のデイスプレイ画面上に少なくとも 1 のカーソルを表示させる手段と、 視覚的あるいは処理能力的に 多種のカーソル風性を備え、 その中から少なくと も 1 の風性を前記表示するカーソルの各々に選択 的に対応付ける手段を設けたものである。

また、カーソルを制御して画面上の情報にアクセスする m 個(m = 1 , 2 , …, m)のカーソル制御装置と、画面上に表示可能な n 個(n = 1 , 2 , …, n)のカーソルとの対応づけを排他的に決定する手段を備え、さらに、特定のカーソルに対する制御権をカーソル制御装置に設定した優先度に応じて付与する手段を設けたものである。

また、画面上の情報に対するアクセス内容を格付け(アクセスレベル)して個々のカーソルに設定する手段と、画面上の情報または領域にアクセス受付レベルを設定する手段と、個々のカーソルのレベルがアクセス受付レベルの許容範囲内のとき当該カーソルのアクセスを許容する手段を設けたものである。

に応じたアクセスを実行する。画面上の同一情報に複数のカーソルから異なるアクセスが発生れる。 ときは上位レベルのアクセスが優先実行される。 さらに、画面上に表示されている情報や領域のしての位置に対応してアクセス受付レベルを設定しているので、受付レベルを認定しているので、受付レベルのアクセスのみが許容に対応に対応に対応関のカーソルのアクセスは無

このように本発明は、カーソル制御装置の優先度やカーソルのアクセスレベルによつて、複数のオペレータの複数カーソルによる同一画面上のアクセスを混乱なく秩序だてることができる。特に、優先度やアクセスレベルによつて、オペレータの地位や熟練等によるの優先制御の確保と、下位オペレータのミスによる画像情報の損失を防止することが可能になる。

(実施例)

以下本発明の実施例を図面を用いて説明する。 第1図は本発明の第1の実施例の全体構成を示す。

特閒平3-75693 (5)

画像表示装置1のスクリーン7に表示されるカーソルCSは、カーソル制御装置2あるいは外部からの指示に基づくカーソル表示制御回路9の信号によつて、表示あるいは移動される。

フレームメモリ5は額像表示制御回路4またはカーソル表示制御回路9からの画像情報を、画楽単位に記憶するもので、マルチウインドウ表示では複数画面を収容できる記憶容量を備えている。映像信号発生回路6はフレームメモリ5の搭画情報に基づき両像表示装置1の入力となる映像信号を発生する。

カーソル表示制御回路9はスクリーンに表示する複数のカーソル(およびカーソル移動軌跡)を 画面フレームメモリ5に描画する処理を行うもの で、カーソルの表示と動作を管理するカーソルデ ータ記憶装置10を備えている。

カーソルデータ記憶装置10は、カーソルに付 与する形状や色、軌跡などの属性データを格納す るファイルと、設定するカーソル属性をカーソル ごとに管理するテーブルと、制御回路9で演算さ

御装置ID、CC1~CC mは複数の制御装置2を 数別するコードで、複数の利用者のIDとの対応 関係が示される。利用者IDが0はいずれの利用 者も無いことを示す。利用者IDは利用の有無が 示されれば必ずしも必要としないが、検述するように、利用者IDそのものにカーソル制御上の優 先権や、アクセスレベルをリンクさせるときに有 利である。

第4図はカーソル対カーソル制御装置の管理テーブル22を示す。複数のカーソルでCSi~CCの対応関係は、入力順や予めあるいは外部情報を関いたといると、があると、カーソルをでは、入力順ででは、カーソル表示制御数では、カーソルをでは、カーソルが利用されていると、「「カーソルをである。のでは、カーソルは物をでは、カーソルとのカーソルとのがあるを登録するカーソルに空きが出る。の間に応じて制御をでは、利用中のカーソルに空きが出たときによの順位に応じて制御をできる。

れるカーソルのスクリーン上(あるいは画面上) 座標を常時、更新記憶するカーソル位置管理バツ ファと、カーソルとカーソル制御装置 2 の管理テ ーブルおよび、カーソル制御装置 2 とオペレータ の管理テーブルとを有している。

カーソル制御装置2はカーソル制御用キーを御えたキーボード、ライトペン(図示せず)、マウス201、アダプタ202等によつて構成され、アダプタ202によりカーソルの位置、移動扱、移動方向、属性の設定などに必要な情報をカーソル表示制御回路9に送借する。カーソルの移動処理のフローを第2図に示す。

伝送インタフエース8は画像表示装置1に対して外部の計算機や入力装置から画像情報やカーソル表示制御情報を入力したり、 反対にこれら情報を外部へ送出するインタフェースである。

第3図~第10図は記憶装置10の各部のデータ構造を示す。

第3回はカーソル制御袋匠2対利用名管理テーブル21のデータ構造の1例を示す。カーソル制

与えられる。なお、カーソル別ではなく、全カーソルを一括して制御権を管理する場合もある。

第6図はカーソル位置管理パンファ 2 4 のデータ 構造を示す。 該パンファには各カーソルの位置が、スクリーン上座標および晒面上座標 として、カーソル 表示制御回路 9 によつて計算され格納される。カーソルの移動位置は西面上の指示や移動量の入力によつて可能であるが、旧位置と新位置の管理も同様にしてカーソル対応で行なわれる。

第7~第10回はカーソル属性の記憶内容を示す。第7回と第8回は視覚的カーソル原性の実施例で、第7回(a)はカーソル形状のデータ構造を示す。各カーソルに割り当てる複数の形状候かはエロ別に管理される。カーソル形状はカーンので最初に必要ないには、管理を容易にしている。なお、カーソル形状はカーソル表示制御回路9によつて各カーソルIにはいるのではしたりしておいてもよい。

第7 図 (b) ~ (e) は各カーソルに割り当て

特開平3-75693(6)

る表示色、輝度、輝度変動周期、操作音に対しては 複数のデータを記憶している。同様に、第8回は カーソル執跡表示属性ファイルを示し同図(なり (実験、点線・・・・・)、線色・線幅・輝度・いるの線 動周期に対して複数のデータを記憶しているいで、 動周期に対して複数のデータを記憶しているいて、 カーソル表示制御回路9が各カーソルにデータを 設定する。この際、予め標準データを設定するようにしてもよい。

第9図(a)はカーソルの能力的属性の1つであるカーソル移動範囲を分割両面単位で管理するテーブルを示す。同図(b)はカーソルの移動範囲を分割両面内の座標で示す場合の1カーソル分の記憶内容を示している。なお、移動範囲はカーソル制御装置別に設定するようにしてもよい。

第10図はカーソル別の属性設定を示す。上記したカーソルの属性を、同図(a)又は(b)のようにカーソル表示制御回路9によつて設定し、同図(c)に示すカーソル属性管理テーブル29

応関係は入力順や指示によって排他的に制御できるので、同一画面を複数の利用者でアクセスする機能を混乱なく可能にする。

つぎに本発明の第2の実施例を第11回によつ て説明する。同図(a)は全体構成を示し、第1 図との違いは、カーソルデータ記憶装図10にカ ーソルレベル管理テーブルが追加され、あらたに 画面アクセス受付レベル管理ファイル11が設け られたことである。

カーソルレベル管理テーブルは同図 (c) に示すように、カーソルの画面情報に対するアクセスレベルをカーソル毎に設定し管理するものである。アクセス・レベルは単に情報を指示するだけの低位のものから、情報の入力、情報の書換、画面制御など処理の重要度に応じた数段階のレベルが任意に設定できる。

これによつて複数のカーソルの処理能力を 別化できると共に、上述したカーソルとカーソル制御 数 図 あるいは 利用者 との対応 関係に 基 づいて、 同一スクリーン上での 複数のアクセスを 混乱なく

によって管理する。もちろん、カーソル制御装置 2ごとにカーソル属性を設定したり、あるいはま た、特定の属性を特定の利用者に対応付けて削り 当てることも可能である。

本実施例は以上のように構成されているので、カーソル表示制御回路9はカーソル制御装置2または外部からの情報に従つて、対応するカーソルのスクリーン上(あるいは画面上)の座標の渓算とカーソル形状等の表示属性の設定を行い、上記標に対応するフレームメモリ上に、上記表示原性を用いて描画し、これによつて当該カーソルがスクリーン7に表示される。

表示可能なカーソルは同一スクリーン上に複数 個用意され、カーソル表示属性も形状、色、輝度、 軌跡、移動範囲などについて種々のデータが設定 できる。従つて、各カーソルにはカーソル制御装 置や利用者あるいはカーソルの処理目的等に応じ 任意の組合せのカーソル属性を持たせることがで き、見やすく操作し易い。

また、各カソールと各カソール制御装置2の対

コントロールすることが可能になる。

画面アクセス受付レベル管理ファイル11は、 同図(b)に示すように、スクリーン上の両面に 対するアクセス受付レベルを設定するもので、画 像表示制御回路4から画面に固定的に設定される。 か、入力指示に基づいてそのつど設定される。各 カーソルのアクセスレベルと各画面のアクセス及 付レベルがカーソル表示制御回路9で比較され、 受付レベル以上のときのみ、当該カーソルのアク セスは可能になる。

これによつて、複数の利用者によるアクセスに より秩序正しくコントロールされると共に、スク リーン上の情報の不当な破壊や変更も防止できる。

画面アクセス受付レベルファイル11は第12 図(a)~(c)に示すように、面面内を更に細かく分割して、画面との1文字ごとに受付レベルを相定することも可能である。

第13図と第14図に目的とする位図(X., Y.)が、カーソル又はカーソル制御装置に指定したアクセスレベル(A.L.)でアクセス可能か否か

特間平3-75693 (7)

をカーソル表示制御回路 9 で判定する処理のフローを示す。

本発明の第3の実施例によれば第11回(d)に示すように、各カーソル制御装置(あるいは利用者)に、カーソルを制御できる優先度を設定し、カーソル表示制御回路9は該優先度によつてカーソルとカーソル制御装置2との関係を決定する。

世つて、操作されている全てのカーソル制御装置のうち最も高い優先度をもつカーソル制御装置が、特定カーソルの制御権を獲得できる。当該カーソルに対する制御権の競合が生じたときは、両者の優先度を比較し高い方のカーソル制御装置が操作されなくなつたとき、他のカーソル制御装置の優先度に応じて制御権が移される。

本実施例によればカーソルとカーソル制御装置の関係を自動的排他的に決定することができ、カーソル数よりも多いカーソル制御装置を有するシステムや、特定のカーソルを複数のカーソル制御装置で共用する場合にも混乱なく調整できる。し

作している生徒あるいはグループの象徴として機 能する。

さらに、カーソル制御装置(操作者)がカーソルの数より多いので、操作順①~④にカーソルを割り当てる。同図で生徒B,A,Dがカーソル ③, ④, ①を獲得している。 生徒EはAが操作している④のカーソルを符つている状態で、Aがマウスから手を離したところで ④のカーソルはEに 倒御権が移り ②となる。

このように本発明ではカーソルとカーソル制御 装置の対応関係を合理的かつ、自動的に決定できる。

第18図(b)は画面上の情報及びカーソルに アクセスレベルを設定し、カーソル操作時に両者 のアクセスレベルを比較し、許容される場合のみ アクセスする例である。

同図で教師は黒板31の画面P』に、教師カーソル圏によつて問題を記入する。 指名された生徒は画面P』に、生徒カーソル型によつて解答を記入する。 教師は生徒の解答に対する正誤と解法な

かもカーソル制御装置と利用者の関係を適切に対 応させることによつて、複数の利用者による同一 画面のアクセスにおいても上下関係をもたせて正 しい決定が行なわれるようにすることも可能にな る。

第15回に新たに操作されたカーソル制御装置が目的のカーソルの制御権を獲得する処理フロー、 第16回にカーソル制御装置が操作されなくなつ た時のカーソル制御権を移動する処理フローを示す。

次に第4の実施例として、本発明を大画面デイスプレイ黒板に適用したCAI装置を説明する。 第18図(a)は複数のカーソルに異なるカーソル风性をもたせ、かつ、各カーソルとカーソル制 御装置との対応関係を排他的に決定する例である。

同図はデイスプレイ黒板 3 1 を前に多数の生徒が対等な立場で討論をしている場合で、本発明では同時に表示できるカーソルの数を制限し混乱を回避している。また、各カーソルは形状や色の表示属性によつて明確に識別できるので、それを疑

どを P 2 または P 3 画面に示す。この場合 P 1 の アクセス受付レベルは教師のカーソルレベルのみ が同等以上に設定されていて、生徒のカーソルによつては督込,変更は出来ない。

このように本発明ではアクセスレベルをカーソルごとに指定でき、低いレベルのカーソルによつてスクリーン上の情報が破壊されることを防止できる。また、このことはカーソルにレベルに応じた処理機能、言いかえればカーソルに利用目的を付与することもある。

第18(c), (d) 図はカーソル制御装置係にカーソル制御の優先権を設定する例である。 同図(c)で P₂ 画面に教師が問題を出し、生徒がカーソルCS」によつて P』 画面上で解答している。 同図(d) は生徒が大きな間違いをしている場合、生徒のカーソル制御装置(生徒マウスル制御装置が、カーソルCS」の制御権を強制的に獲得し、アドバイスを与える。

このように本発明によれば、カーソルを制御す

特開平3-75693 (8)

る操作者の役割、教師と生徒、監督と一般、熱糠者と未熟糠者などに応じて優先度を与えたり、カーソル操作の履歴や特時間に対応して優先度を与えることができる。また、カーソルの数がカーソル制御装置の数より少ない場合、あるいは任意のカーソルに特定の利用目的を付与する場合などに、目的のカーソルとカーソル制御装置の関係を自動的、かつ、合理的に設定できる。

本発明の第5の実施例としてプラント監視制御システムに適用した1例を第19図(a),(b)を用いて説明する。

同図(b)は、配水池101,ポンプ102,パルプ103を備える配水池運転プラント100のコントローラ106,107及び測定装置108,109を制御用LAN110を介して制御用計算機111によつて監視制御するシステムを対象にしている。制御用計算機111はプラントから収集した情報(水位値,洗量値)と、運転員から本発明のマンマシンシステム200を介して指示された、制御目標値(目標水位、目標流量値)とを

示を制御し、キーボード1 および2 を用いて選転 艮が入力する設定情報を記憶するとともに画面上 に表示する。

画面表示装置 B 2 6 0 は、スクリーン 3 および 4 を対象とし、マウス 3 および 4 、キーボード 3 および 4 に接続され、画面表示装置 A と同様の機能を有する。

画而表示装置Cは、マルチスクリーン表示装置 2 2 0 に係わるマンマシン処理を可る画面表示装置であり、スクリーン5 および6 および7 を対象 とし、マウス1 から4、キーボード1 から4 に接続され、画面表示装置A, Bと同様の機能を有する。

第20図は本システムにおける画面表示装置と 入力デバイスおよびスクリーンの対応関係を示す。 4個のマウスと4個のキーボードは、それぞれ制 御卓AあるいはB上に設置しているが、制御卓ス クリーンの画面に対する入力デバイスとしても、 あるいは、マルチスクリーンの画面に対する入力 デバイスとしても使用できるようにしている。 入力して演算し、操作量をポンプ及びパルブのコントローラに指示する。また、制御計算機 1 1 1 はマンマシン用 L A N 2 1 0 を介してマンマシンシステムとの通信が可能である。

第19図(a) はプラント制御システムと運転 貫のマンマシン・システムで、運転監視装置を構成する。

マンマシンシステム 2 0 0 は、 3 枚の分割スクリーンからなるマルチスクリーン表示装置 2 2 0 と、それぞれ 2 つのCRTスクリーンからなる監視卓A 2 3 0 およびB 2 4 0、および、これらのスクリーンに画面を表示する画面表示装置 A 250 , B 2 6 0 , C 2 7 0 から構成されている。

画面表示装置 A 2 5 0 は、 制御計算機 1 1 1 からの指示に基づきスクリーン 1 および 2 に関する 画面表示あるいは、 スクリーン上の画面に入力された設定情報を、 制御計算機がらの求めに応じ、 制御計算機に報告する。 また、 設定情報 報告を実行し、 選転員が動かすマウス 1 あるいは 2 の 指示に基づきスクリーン 1 あるいは 2 上のカーソル表

具体的には、各デバイスは、切替器 1 から4 によつて、制御専用の画面表示装置 A あるいは B または C の何れかに接続するよう制御することができる。 図で画面表示装置 C は、3 枚のスクリーンの表示を制御でき、最大4 つのキーボードと 4 つのマウスからの指示を処理できる。

第21図(a)に画面表示装置C270の構成を示す。

本例では、装置内の情報連絡には情報伝送バス 280を用いており、すべての記憶装置並びに処理機構は、該情報伝送バスに接続されている。同図でまず、上述の実施例にない構成要素について説明する。

設定情報記憶メモリ281は、表示している画面上で選転員が制御目標値等を設定できる場所ごとに、そこに設定された情報を記憶しておく装置であり、制御計算機111からの指示に基づき、設定情報報告機構282がこれを読みだし、マンマシンLAN210を通じて制御計算機111に報告する。

特別平3-75693 (9)

設定入力処理機構283は、画面上でカーソルが指示している設定入力位置にキーボードからの 文字を書き込む役割を果す。

第21図(b)は画面表示装置 cのカーソルデータ記憶装置 10 cのデータ 構成を示す。マウス・カーソル対応管理情報はここでは上述したカーソル制御装置とカーソルとの対応付けを管理するテーブルと、カーソル側御権獲得特ちテーブルとの2つの役割を併せ持たせている。本装置では、2つのカーソルと4つのマウスを扱える構成とし、次の5つの状態を設定できる。

0: 当該マウスは「非操作中」状態である。

 当該マウスは「カーソル1の制御権獲得を 待つている」状態である。

2: 当該マウスは「カーソル2の制御権獲得を 待つている」状態である。

3: 当該マウスは「カーソル 1 制御中」状態である。

4 : 当該マウスは「カーソル 2 制御中」状態である。

識別可能としたいからである。このため、カーソル色を記憶する目的で4つのマウスに対応し「COL1」「COL2」「COL3」「COL4」

を設置している。

設定している。

アクセスレベルについては、同じくマウスごとに 指定するようにしている。これは、マウスあるいは 操作員ごとにその役割・ 戦位に応じてアクセスレベルを決めておき、カーソルをその時点で没たしているマウスあるいは 週転員に 与えられたアクセスレベルに 基づき、 画面上情報へのアクセス 可否を 判定したいからである。このため、アクセスレベルを記憶する目的で 4 つのマウスに対応 して「AL1」「AL2」「AL3」「AL4」を

「優先度」は、同じくマウスごとに指定する必要があり、このため、4つのマウスに対応して「PL1」「PL2」「PL3」「PL4」を設置している。

つぎに、配水池監視制御システムにおいて、面面表示装置Cの制御するスクリーン 5 , 6 , 7 上

尚、複数のマウスが、状態 0 あるいは 1 あるいは 2 をとる局面は発生するが、状態 3 あるいは状態 4 をとるマウスがそれぞれ複数存在することはない。これは、カーソル表示側御機構 9 c によつて排他的に管理されている。

本例におけるカーソルの風性は、カーソル形状、 カーソル色、アクセスレベル、優先度の4 属性か ら構成している。

カーソル形状については、カーソルごとに指定するようにしている。これは、カーソルの形状によって実行中の楽務内容がわかるようにしたいからである。具体的には、カーソル1(+)が「水位監視・設定業務用カーソル」を表し、カーソル2(←)が「流量監視・設定業務用カーソル」を表す。このため、カーソル形状を記憶する目的で2つのカーソルに対応し「CFM1」と「CFM2」を設置している。

カーソル色については、マウスごとに指定する ようにしている。これは、カーソルを操作してい るマウスあるいは運転員を、カーソル色によつて

画面を同時アクセスする場合を例にとり、本発明 の動作を説明する。

第22図に示すように、4人の操作負a,b,c,dが操作卓AあるいはBにすわり、各人のマウスおよびキーボードを操作して、配水池の水位あるいは配水池からの放出流量を監視・制御する。

操作員 a は、「水位監視業務」担当の当直員であり、4人の当直員のなかでは、3番目に広い権限を有する。主業務に加え「流量監視業務」を代行することが許されている。なお、「目標水位設定業務」あるいは「目標流量設定業務」を遂行する権限は、もたない。

操作員bは、「目標水位設定業務」担当の、当直長であり、4人の当直員のなかでは、最も広い権限を有する。「目標水位設定」を主業務とするが、副当直長が担当する「目標流量設定業務」を代行可能である。さらに、操作員a,cが担当する「水位監視業務」あるいは「流量監視業務」を兼務することもある。

操作員cは、「流量監視菜務」担当の当直員で

特閒平3-75693 (10)

あり、4人の当底員のなかでは、最も狭い権限を 有する。主築務に加え「水位監視業務」を代行す ることが許されている。なお、「目標値設定業務」 すなわち「目標水位設定業務」あるいは「目標流 量設定業務」を遂行する権限は、もたない。

操作員 d は、「目標流量設定業務」担当の、副当直長であり、4人の当直員のなかでは、2番目に広い権限を有する。「目標流量設定」を主業務とするが、当直長が担当する「目標水位設定業務」を代行可能である。さらに、操作員 a , c が担当する「水位監視業務」あるいは「流量監視業務」を推称することもある。

上記4人の操作員の業務および権限を考慮し、 画面上情報に対するアクセスレベルと画面上で動 かすカーソルを獲得するカーソル取得優先度を決 定している。

具体的には、「目標値設定業務」を担当する当 直長 b と副当直長 d のアクセスレベルを「2」と し、画面上の目標値幅に書き込み操作が可能であ るようにし、一方他の二人の当直員 a , c のアク

し、「←」カーソルを取得する。

時刻 t 3:操作員 d (副当直長) が、誤つて 「水位監視・設定業務」を指定し、 その状態でマウスを操作したため、 操作員 a が操作していたカーソル 「+」は操作员 d に取られる。操作 員 a はカーソル獲得待ち状態となる。

時刻 t 4 :操作員 c が「流盤監視操作」を終了 し、「←」カーソルを解放する。

時刻 t 5 : 操作員 b (当直長) は、操作員 d (副当直長) が誤つて「水位設定操作」をしていることに気付き、急いでマウスを操作し、「+」カーソルの操作権を奪い返し、正しく「水位設定操作」を行う。

時刻 t 6 : 操作員 d (副当直長) は、操作員 b (当直長) の割り込みにより自分の 誤設定に気付き、マウスの操作を中止する。

時刻 も 7 :操作員 d (副当直長) は、今度は正

セスレベルを「I」とし、目標値隔への許き込みを禁止するようにしている。

画面上には、水位監視・設定業務用カーソル(←)の2つカーソルを設定業務用カーソル(←)の2つカーソルを表示する。水位監視・設定業務用カーソルは、通常主として操作員を選携のでは、通常主として操作員も他の操作員が不足のは、許される権限である。とがある代行することがある人全員では、2つのカーソルを4人全員ではためでは、2つのカーソルを4人全員ではためなったとっている。

第22図の設定場面欄において時刻 t i ~ t i i における各操作員の操作とカーソルの機能を説明する。

時刻 t 1 : 操作員 a が「水位監視操作」を開始 し、「+」カーソルを取得する。

時刻 t 2 : 操作員 c が「流量監視操作」を開始

しく「流量監視・設定業務」を指定 しマウスを操作し、「←」カーソル を取得し、「流量設定操作」を開始 する。

時刻 t 9 : 操作員 b (当直長) が「水位設定操作」を終了しマウスを手放したので、「水位監視操作」のカーソル獲得待ち状態であつた操作員 a が再び「+」カーソルを取得し「水位監視操作」を再開する。

時刻 t 10: 操作員 d (副当直長) が「流量設定 操作」を終了しマウスを手放したた め、カーソル獲得待ち状態であつた 操作員 c が「←」カーソルを取得し

特開平3-75693 (11)

「流量監視操作」を開始する。

時刻 t l l : 操作員 a が「水位監視操作」を終了 し、「+」カーソルを解放する。

以上説明した工業プラント監視制御システムへ の適用例によれば、複数の利用者で複数の業務目 的別カーソルを共有する環境においても、当直長、 副当直長、当直員の順に優先度を下げていき、当 直長は必要な時にすぐカーソルを獲得できるよう にする等、利用者の優先度に応じたカーソル制御 権授受を合理的かつ自動的に実現可能である。ま た、同一の業務用カーソルを使用しても、当直長 あるいは副当直長のみが甌面上への情報設定入力 が可能とする等、カーソルの利用者のアクセスレ ベルによつて、画面上の情報に対するアクセス可 否を判定でき、有効な姿格を有しない利用者によ り両面上の情報が不当に変更されたりあるいは破 嬢されたりする事態を防止することができる。 ま た、カーソル形状を築務を象徴する風性としてカ ーソルごとに、一方、カーソルの色を利用者を象 徴する原性としてマウスごとに、それぞれ指定す

の表示例である。同図(a)はCRT2のカーソル(←)で制御系統図の1制御要素を選択し、一方、CRT1は別の画面を表示し、CRT1のカーソル(▼)も別の役割を果している。同図(b)はステップ①で選択した制御要素のパラメータをCRT1とCRT2の両方にウインドク表示し、CRT2のカーソル(←)でパラメータTを選択している。同図(c)はCRT2のカーソル(←)でパラメータTの増減ポタンを調節して、Tの値を10から12に変更している。

このように本実施例によれば、保持用カーソル制御装置C-C 2にのみデータの変更を可能とし、これを利用者IDなどにより管理することによつて保守管理の強化が計れる。一方、周ーデータ画面を他のCRTに表示することにより、複数の操作員による設定データの確認が可能で信頼性を向上できる。

このように、本発明におけるカーソルの表示制 御は1台のデイスプレイに限定されることなく、 本実施例のように複数のデイスプレイ画面を利用 るようにしているので、 画面上のカーソルを見れば、 その目的 業務と当該業務を遂行中の利用者と を一目で識別することが可能である。

本税明の第6の実施例としてブラント監視制御システムに適用した他の例を説明する。第23回は全体構成を示す。ブラントのコントローラ304(CTL1~CTLn)は制御用LAN303を介して運転監視用計算機301によつて制御される。各コントローラ304のパラメータは保守用計算機302に格納される。

運転監視用計算機301はCRTコントローラ305を介して系統のトレンドや監視データ等をCRT309に表示する。一方、保守川計算機302は設定パラメータ等をCRT310に扱示する。ここで、CRT1のカーソル制御装置307(CC1)はパラメータの表示のみのアクセスレベル、CRT2のカーソル制御装置308(CC2)はパラメータの表示と設定が可能なアクセスレベルに設定されている。

第24回は以上の構成におけるCRT1とCRT2

する方式においても同様に実現できる。 (発明の効果)

以上説明したように、本発明の画面表示方式は 同一画面上に複数のカーソルを表示し、対応する カーソル制御装置から同時にアクセスすることが できるので、複数の業務をその種別や重要性に応 じて区分し、複数のオペレータが共同で画面を監 祝しながら、その地位や経験に応じて業務を犯して、業務の能率と質の向上をはかる効果がある。 また、本発明のカーソル(又はカーソル制御装

図)には形、色、軌跡などの視覚的カーソル風性を任意に組合せて付与できるので、複数カーソルの識別が極めて容易になる。かつ、移動範囲などの能力的属性を組合せることによつて操作性の良い目的別カーソルを構成できる効果がある。

さらに、カーソル(又はカーソル制御装置)に 画面の表示制御に対するアクセスレベルを付与で きるので、複数オペレータ間のアクセスに格登を 設けて操作上の混乱を防止でき、また、未熟なオ ペレータによるミスも回避でき操作性と信頼性を

特開平3-75693 (12)

向上する効果がある。

あるいはまた、複数カーソルと複数カーソル制 御装置間の関係を排他的に対応づけ、かつ、カー ソル制御装置にはカーソル獲得の優先度を設定す ることができるので、複数オペレータによる画面 表示制御を秩序正しくコントロールでき、操作性 と信頼性を向上する効果がある。

以上のように、本発明は、大画面、マルチスクリーン等を用いたCAIやプラント監視制御システムあるいはテレビ会議システムなどに適用して、操作性、信頼性に優れた画面表示方法及び装置を提供することができる。

4. 図面の簡単な説明

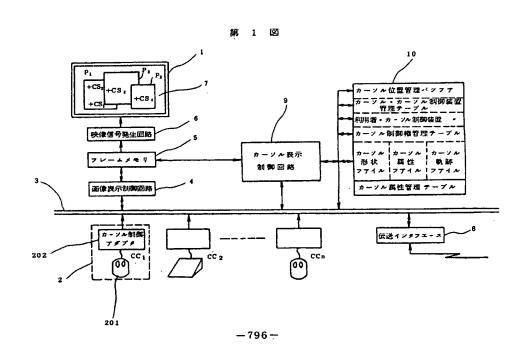
第1図~第10図は本発明の第1実施例を説明するもので、第1図は全体構成、第2図はカーソル移動処理フロー、第3図~第10図はカーソルデータ記憶装置の各部のデータ構造を示す。第11図~第14図は本発明の第2の実施例を説明するもので、第11図は全体構成、第12図はアクセス受付レベル管理ファイルのデータ構造、第

13回, 第14回はアクセスレベルによる処理フローを示す。 第15回, 第16回は本発明の第3の実施例である優先度による処理フローを示す。 第17回は従来の画面表示制御の全体構成を示す。 第18回は本発明の第4の実施例、第19回~第 22回は第5の実施例、第23回, 第24回は第 6の実施例をそれぞれ説明する回である。

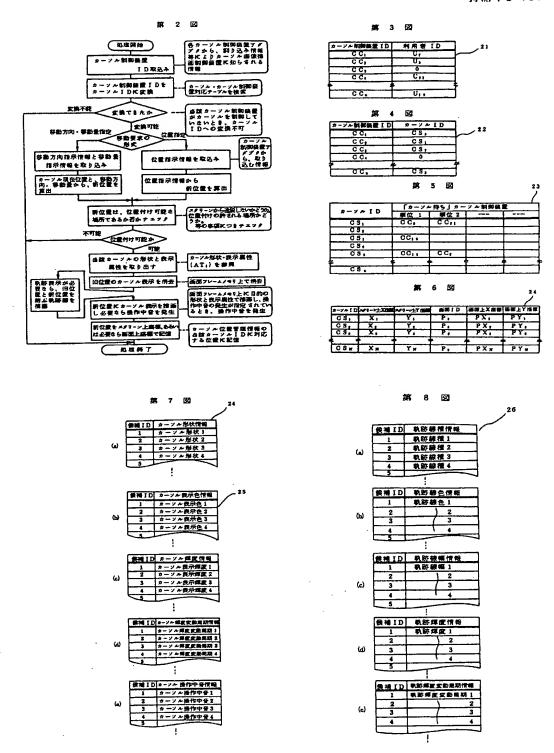
1 … 両像表示装置、 2 … カーソル制御装置、 4 … 画像表示制御回路、 5 … フレームメモリ、 7 … スクリーン、 9 … カーソル表示制御回路、 1 0 … カーソルデータ記憶装置。

代理人 弁理士 小川勝男

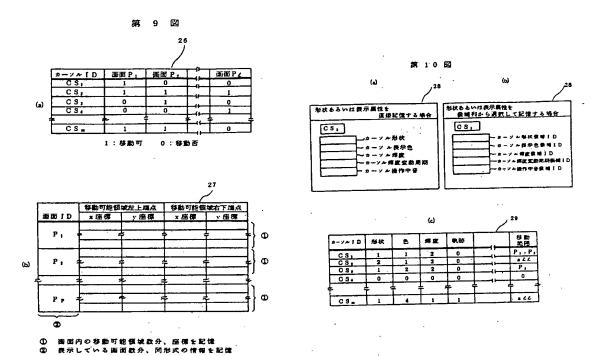


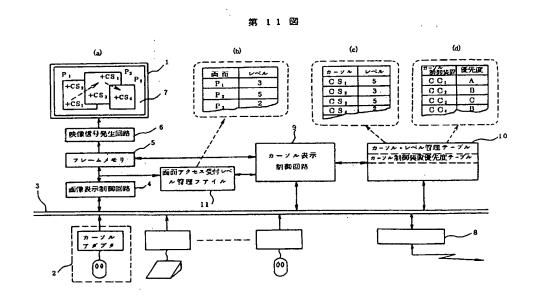


特閒平3~75693 (13)

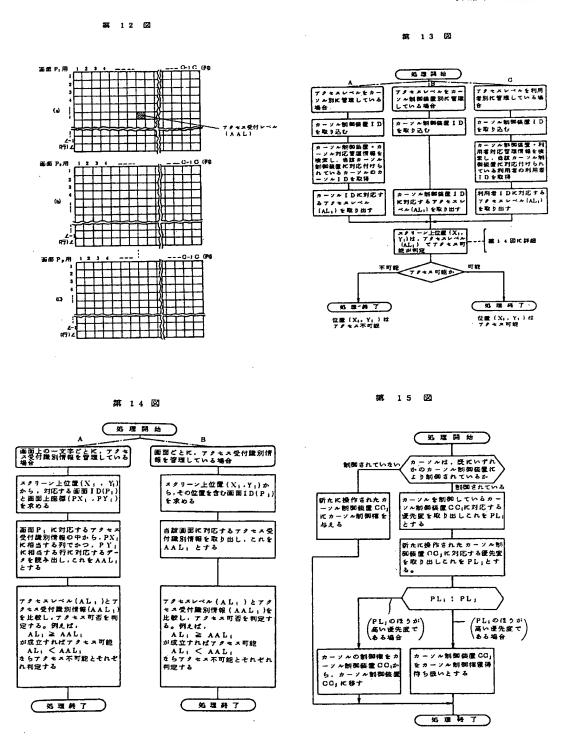


特開平3-75693 (14)

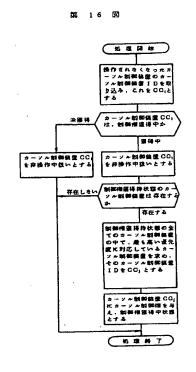


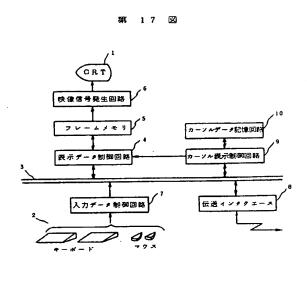


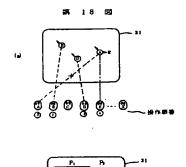
特開平3-75693 (15)

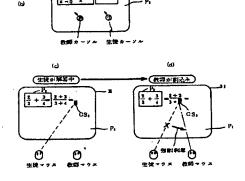


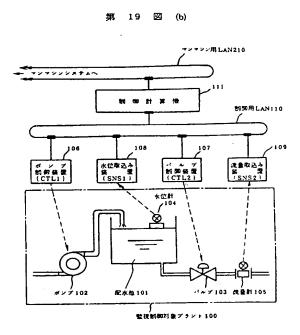
特開平3-75693 (16)



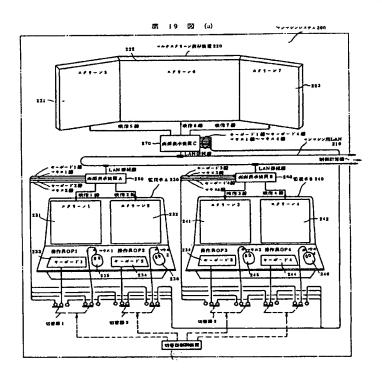




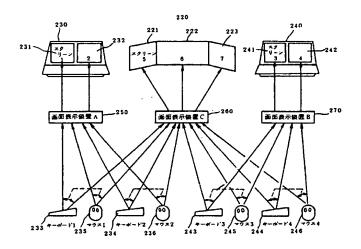




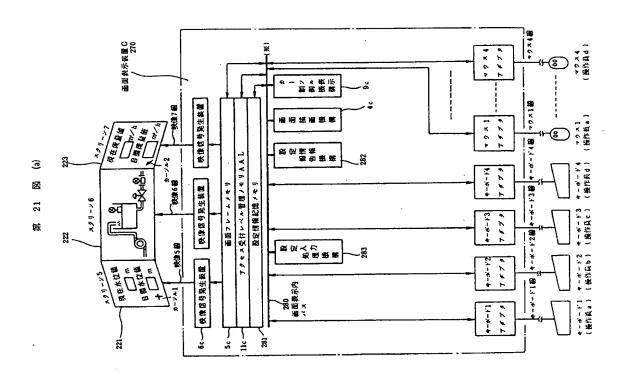
狩開平3-75693 (17)



第 20 図



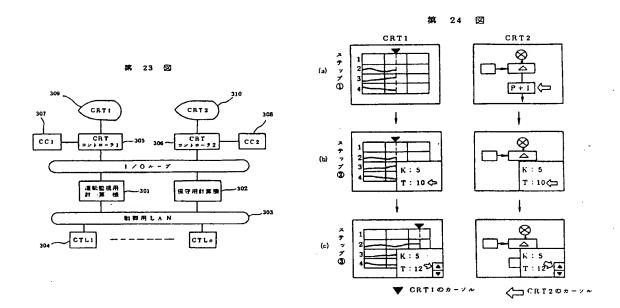
特開平3-75693 (18)



21 図 (b) -ソルデータ紀辺接段 10c ・カーソル資理情報 カーソル位置管理情報 两面 两面上 两面上 1D. X座標 Y座標 マクス1 MC1 1 → → × 2 MC 2 2 ۲, Yı PX, PY 77×3 MC3 3 PX, PY, 79×4. MG4 4 ۲2 Υ. カーソル1 形 状 カーソル2 形 状 マウス2川 カーソル色 マウス3川 カーソル色 マウス4川 カーソル色 C FM2 ()() CO1.4 CFM1 (日1.2 (数) COL1 (赤) 水位監視・設 定業務用カー ソル マクス2用 アクセスレベル A 1. 4 (2) A [, 3 . (1) A 1.2 (2) A L 1 マクス2川 優 先 度 マウス3円 優 先 度 マウス4円 便 先 度 マウス1用 優 先 度

特開平3-75693 (19)

| 第 22 図 | 1 | 操作員は(マラス4) | 建 高 | B 提供 | · 太位政宗七代书马 · 张政策部主要都可 | 2(日森林設定司) | 7 | ●(第27)本位数を設合 ・ |
|--------------------|---|--------------|---------------|-------------------------------|---------------------------------------|--------------|-----------|--|
| 電視 なん (なな 医 装 調 を | 24 25 24 | (T 0 X 3 | 15 | 成量監察法 - 成整数视水主要物 | ・水位数数を代行可・日本値数を収集は存可・日本値数を収集的は存む | | - M | ● 公産 総次 公 法 は は は は は は は は は は は は は は は は は は |
| ないでは、 | 第 22 第 28 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 | . 9 x 2 | ¥g | 日橋本位政定集機 • 本位政定が主業機 | · 我们没有大汽车。 "我就被那个帮助点 · 有我就那个帮助点 | | - ## # | ・ 国 動物 表 信 の の の の の の の の の の の の の の の の の で か に か に か に か に か に か に か に か に か に か |
| | 報の入り会員 | H. (T) A 1 | 4 | 水位監視集務 · 水位監視が主義格 | ・最優的数化代析可・日本建設記載の対応 | 1 目標鑑改定不可 | n | 1 . |
| | = | = | | | \$6 E | 79**** | 4 * | 0/ 05 16 |



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

03-075693

(43) Date of publication of application: 29.03.1991

(51)Int.Cl.

5/00 **G09G**

GO9G 5/08

(21)Application number: 01-211352 (71)Applicant: HITACHI LTD

(22)Date of filing:

18.08.1989

(72)Inventor: YOSHINO KAZUSHI

OSHIMA KEIJI

MIYAGAKI HISANORI

(54) METHOD AND DEVICE FOR DISPLAYING SCREEN

(57)Abstract:

PURPOSE: To improve operability and reliability by displaying plural cursors having the correspondence relations with plural cursor controllers on one screen so that the simultaneous access by the plural cursors can be made on the same screen. CONSTITUTION: The screen display device 1 which can make cursor control from the plural cursor controllers 2 is provided with a means which displays at least one cursor CS on the display screen of this display device 1 and a means which visually or processably has diversified cursor attributes and respectively selectively corresponds the same to the cursor CS displaying at least one attribute therefrom. The plural cursor CS are displayed on the same screen so that the plural cursors CS can simultaneously access the information on the screen. The cursors are so constituted that the various attributes can be selectively imparted thereto according to the purposes thereof. The easily visible screen display with the good operability is executed in this way.